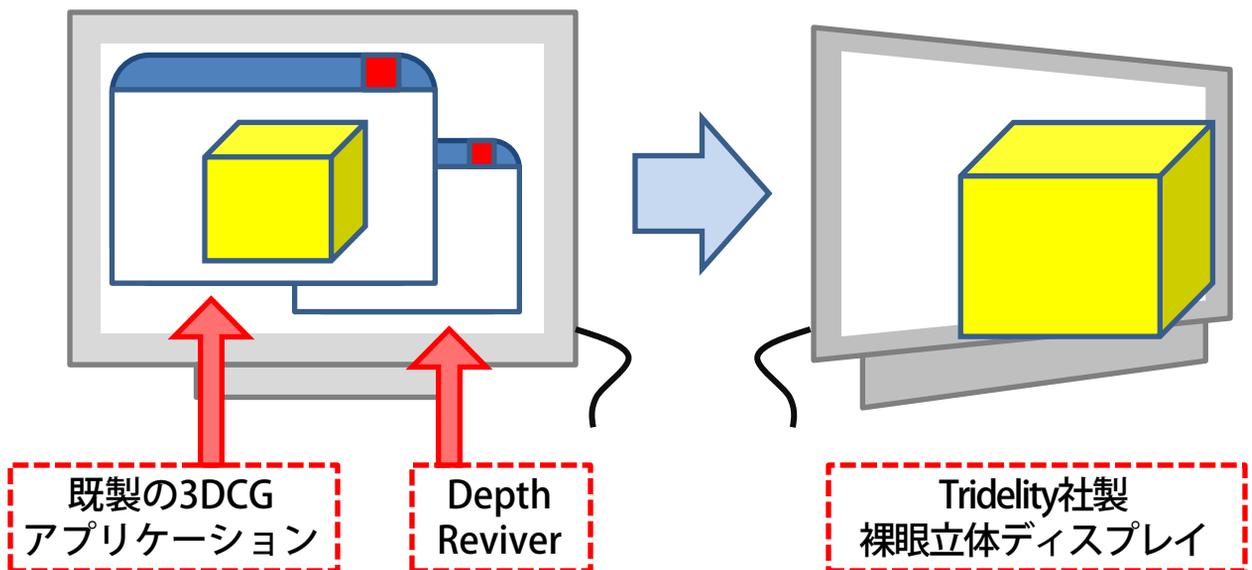


# Depth Reviver

## TRIDELITY 裸眼立体ディスプレイ表示用ソフトウェア

本製品は、ご使用の**既製品3DCGアプリケーション**を、  
Tridexterity社製裸眼立体ディスプレイで、  
**リアルタイムに三次元表示**することのできるソフトウェアです。

- 3DCGモデリングソフトやビューワソフト等に利用することにより、二次元ディスプレイでは表現できない、奥行き的位置関係を把握することが可能となります。また、純粋に裸眼立体ディスプレイ用コンテンツ作成の際のビューワーとして利用していただくことも可能です。
- 目的の3DCGアプリケーションと、Depth Reviverを起動した状態で、Depth Reviverの開始ボタンを押すだけです。別途ダイアログが表示され、そこに裸眼立体ディスプレイ用の画像が表示されます。



現在、OpenGLを利用したアプリケーションのみの対応となっております。  
現状対応のアプリケーションにつきましてはお問い合わせください。  
(DirectXにつきましては、今後対応していく予定ですので、お気軽にご連絡ください。)