

ステレオカメラ映像を簡単に 裸眼立体表示できます

新製品

5視点動画自動作成ソフトウェア **Nakolis**

裸眼立体ディスプレイの概要

TRIDELITY 裸眼立体ディスプレイは従来の製品に比べ、一つの視点に対しより多くの画素（ピクセル）を割り当てる事でより鮮明な3次元立体画像の表示を可能にしています。

方式は Parallax-barrier 方式なので、鮮明な映像を見ることができます。

製品は、複数人への同時表示を目的としたマルチビュータイプで、様々なサイズのモニターをご用意しております。

Nakolisとは、裸眼立体ディスプレイ用に開発された5視点動画自動作成ソフトウェアです。

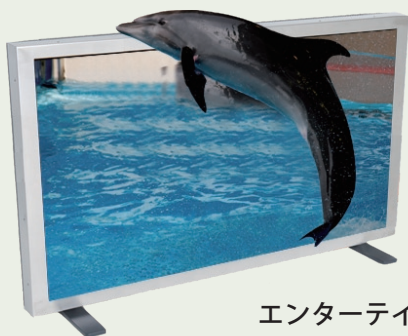
- 多人数向けのレビューコンテンツが作成できます
- 自動で視点を追加することが出来ます
- 高品位（フル HD）の画像を使用することが出来ます



作成イメージ



応用場面



エンターテイメント



製品紹介



熟練動作

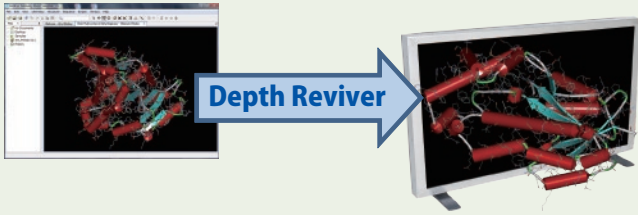


スポーツトレーニング

Software

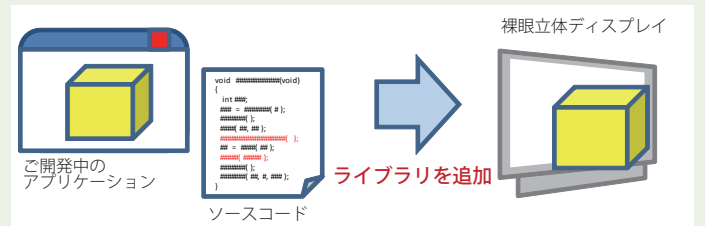
Depth Reviver

既製品3DCGアプリケーションを、TRIDELITY社製裸眼立体ディスプレイでリアルタイムに3次元表示することのできるソフトウェアです。3DCGモデリングソフトやビューワソフト等に利用することにより、2次元ディスプレイでは表現できない、奥行き的位置関係を把握することが可能となります。また、純粋に裸眼立体ディスプレイ用コンテンツ作成の際のビューワーとして利用していただくことも可能です。



TRIDELITY Software Library

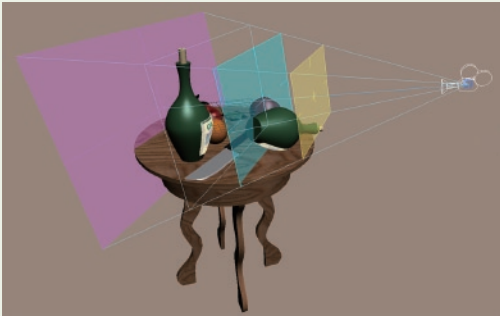
ご開発中の3DアプリケーションをTRIDELITY社製裸眼立体ディスプレイ表示対応にする、開発支援ソフトウェアライブラリです。



- 最適な投影パラメータを自動計算
- 立体ディスプレイ専用の画像を合成
- 別ダイアログでの表示

CG Plug-in

3D Studio MAX®やMAYA®といったメジャーなCG・アニメーション制作ソフトウェア用のプラグインです。



- 3Dカメラモデル
 - 3D平面コンセプト、ステレオエフェクトのシンプルコントロール
 - アニメ化可能なステレオエフェクト
 - 独自の3Dディスプレイテクノロジー
 - 視点数の変更
- 3Dイメージプレビュー
 - 3D用セカンドディスプレイ上でのリアルタイム3Dプレビュー
 - 3Dステレオパラメーターのリアルタイム調整
- システム要件
 - 3D StudioMAX®7, 8, 9
 - Maya®7, 8, 8.5
 - グラフィックカード: NVIDIA Quadro FX with OpenGL 2.0

z.i.i.c.e Post Production Tool

マルチ3Dビデオ編集・統合を効率的に行うツールです。



- ノードベースなワークフロー
- 動画の編集機能
- 連番静止画の合成 (→ムービー化)
- ムービーのリアルタイム・プレビュー
- Z-buffer (Depth Map) を使った合成、色調整、『簡易的な』イメージ・エフェクト (モーションブレイクやレンズ効果、テキスト挿入、トラッキング等) の追加
- エフェクト、素材などへのキーフレーム・アニメーション付加
- 3D動画 (裸眼立体視用ディスプレイ仕様の動画) への書き出しと変換
- Philips Display と WOWvx のサポート
- バッチ処理可能
- 豊富なサポート形式

Display

	MV2700	MV4200	MV5500	MV5700	MV6500	MP5500/MP6500
サイズ (対角)	27インチ	42インチ	55インチ	57インチ	65インチ	55 / 65インチ
フォーマット	16 : 10 wide	16 : 9 wide	16 : 9 wide	16 : 9 wide	16 : 9 wide	9 : 16 portrait
3D視点数	5	5	5	5	5	5
3D方式	parallax-barrier	parallax-barrier	parallax-barrier	parallax-barrier	parallax-barrier	parallax-barrier
最適視聴距離	約2.5 m	約3.5 m	約3.7 m	約4.5 m	約4.3 m	約2.5 m / 約2.8 m
画素数/視点	1,380,000 subpixel	1,240,000 subpixel	1,240,000 subpixel	1,240,000 subpixel	1,240,000 subpixel	1,240,000 subpixel
解像度	WUXGA (1,920 × 1,200)	FULL HD (1,920 × 1,080)	FULL HD (1,920 × 1,080)	FULL HD (1,920 × 1,080)	FULL HD (1,920 × 1,080)	FULL HD (1,920 × 1,080)
輝度	500 cd / m ² typ.	500 cd / m ² typ.	500 cd / m ² typ.	450 cd / m ² typ.	700 cd / m ² typ.	500 / 700 cd / m ² typ.
コントラスト比	1,000:1	1,500:1	1,500:1	900:1	2,500:1	1,500:1 / 2,500:1
カラー	1,670万(8bitsRGB)	1,670万(8bitsRGB)	1,670万(8bitsRGB)	1,670万(8bitsRGB)	1,670万(8bitsRGB)	1,670万(8bitsRGB)
外寸 (W×H×D) 上段:スタンドなし 下段:スタンド含む	600 × 440 × 80 mm 600 × 550 × 280 mm	1,027 × 631 × 80 mm 1,027 × 682 × 320 mm	1,336 × 807 × 166 mm 1,336 × 820 × 320 mm	1,358 × 793 × 183 mm 1,358 × 725 × 492 mm	1,675 × 1,030 × 350 mm -	807 × 1,336 × 166 mm / 875 × 1,500 × 146 mm
入力信号	DVI - D analog HD-15	DVI - D 2 × analog HD-15	DVI - D 2 × analog HD-15	HDMI DVI - D(HDCP) D-sub 15	HDMI DVI - D	DVI - D, 2 × analog HD-15 / HDMI, DVI - D

仕様は予告なしに変更される場合があります。各商標については、商標の所有者に所有権が属しています。